

Juego · Zona norte grande

Llamado también “La vieja”, es un juego de pillar aprendido en Toconao. Su principal característica consiste en un texto rimado que da lugar a un responso entre la ronda o coro y el personaje central o Negrito que encarna al solista. Una vez terminada la rima, el personaje central corre a perseguir y pillar a algún participante. Estos pueden moverse a la carrera por un espacio sin límite previsto. El que es pillado pasa a ser el nuevo Negrito, en reemplazo del anterior.

Los participantes forman una ronda mirando hacia el centro, y dentro de esta se ubica un niño o niña que representa al Negrito.

La ronda (R) pregunta: - ¡Negrito sale por la puerta!

El Negrito (N) responde: - ¡Verdad que no tengo puerta!

(R): - ¡Negrito sale al portón!

(N): - ¡Verdad que está lleno de cartón!

(R): - ¡Negrito sale por la chimenea!

(N): - ¡Verdad que el Negrito no mea!

(R): - ¡Negrito sale por la esterilla!

(N): - ¡Verdad que el Negrito (te) pilla!

Todos arrancan y el Negrito corre para pillar a alguien.
El atrapado o la atrapada será el nuevo Negrito.

Mira el vídeo en www.margotloyolaenelaula.cl