

Plan de Estudios - Desarrollo Videojuegos y Simulación Virtual



PONTIFICIA
UNIVERSIDAD
CATÓLICA DE
VALPARAÍSO

I Semestre	II Semestre	III Semestre	IV Semestre	V Semestre	VI Semestre	VII Semestre	VIII Semestre	TÍTULO PROFESIONAL
FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN	DESARROLLO WEB	ÉTICA Y SEGURIDAD EN SISTEMAS INFORMÁTICOS	APLICACIONES PARA PLATAFORMAS PORTÁTILES	TESTING DE APLICACIONES DE SOFTWARE	SIMULACIÓN 2D	SIMULACIÓN 3D	ÉTICA Y CALIDAD EN VIDEOJUEGOS	
GESTIÓN DE HARDWARE Y SISTEMA OPERATIVO	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	FUNDAMENTOS DEL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	AUDIO Y MÚSICA PARA PRODUCTOS INTERACTIVOS	METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE	ALGORITMOS Y COMPLEJIDAD COMPUTACIONAL	REALIDAD VIRTUAL	ÉTICA CRISTIANA	
PROTOTIPADO DE SOFTWARE INTERACTIVO	MODELAMIENTO DE SOFTWARE	ÉTICA Y DISEÑO NARRATIVO EN VIDEOJUEGOS	DISEÑO DE INTERFAZ 2D	PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS	TALLER DE VIDEOJUEGOS	INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA VIDEOJUEGOS	FORMACIÓN FUNDAMENTAL 2	
BASE DE DATOS	SISTEMAS OPERATIVOS	DESIGN THINKING	ECONOMÍA PARA LOS NEGOCIOS	PRODUCCIÓN DIGITAL 2D	DISEÑO DE INTERFAZ PARA PRODUCTOS 3D	ANIMACIÓN 2D Y 3D	FORMACIÓN FUNDAMENTAL 3	
MATEMÁTICAS PARA EL RAZONAMIENTO LÓGICO	ÁLGEBRA LINEAL	ADMINISTRACIÓN ORGANIZACIONAL SUSTENTABLE	TALLER DE FORMACIÓN PRÁCTICA	COSTOS Y PRESUPUESTOS	ÉTICA Y NEGOCIOS EN PRODUCTOS INTERACTIVOS	INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO	PROYECTO FINAL DE INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO EN DESARROLLO DE PRODUCTOS INTERACTIVOS	
				PROCESOS DE CONTEXTUALIZACIÓN SOCIAL	INGLÉS 2	INGLÉS 3	INGLÉS 4	
				INGLÉS 1	ANTROPOLOGÍA CRISTIANA	FORMACIÓN FUNDAMENTAL 1		